

## SCHEDA DI PROGETTO

### Titolo del Webinar e informazioni sul Relatore

Titolo: CODING CLUBS

Relatore Giovanna Busconi

### Descrizione del percorso svolto nel webinar

Il coding può essere una passione come la musica, l'arte e lo sport. Apple offre materiali utili per organizzare Coding Clubs all'interno delle scuole di ogni ordine e grado.

Partendo dai materiali informativi, passando per le possibili attività, per arrivare alla celebrazione dei risultati raggiunti dai partecipanti. Tutti i materiali sono disponibili gratuitamente.

Durante il webinar sono stati esaminati i materiali, sono stati affrontati tre esempi per diverse fasce di età e presentata, sempre con un esempio, una modalità operativa a distanza.

### Proposta operativa per un'esperienza



Esempio per la scuola primaria/infanzia: " Costruisci il tuo panino"  
L'attività vuole introdurre i bambini ai concetti di comando e di sequenza.

### ATTIVITÀ

Prepara il tuo panino! (30 minuti)

A turno nei panni di un super chef ogni studente crea un algoritmo per creare il suo panino personalizzato, poi ognuno testa il suo algoritmo con un compagno.

1. Utilizzando il modello Keynote (link al materiale sotto), prepara un panino trascinando la tua scelta di ripieni nel modello per sandwich. Dai un nome al tuo sandwich caratteristico.
2. In una nuova diapositiva, scrivi un algoritmo per il tuo panino d'autore in modo che altri possano seguirlo per ricreare il panino d'autore del super chef.
3. Scambia le istruzioni e, utilizzando il modello di Keynote, verifica se riesci a preparare il sandwich di un compagno utilizzando le istruzioni fornite.
4. Confronta i sandwich che hai preparato seguendo gli algoritmi dell'altro con il sandwich originale.
5. Pensaci: hai ricreato con successo il panino? Mancava qualcosa nelle istruzioni? Sono chiare i passi da seguire?

### Consigli per la realizzazione della proposta

L'attività é proposta per la scuola primaria, ma può essere facilmente adattata anche all'infanzia, trasformando i comandi da scritti a verbali e, nel caso, predisponendo materiali in cartoncino colorato.

I materiali sono disponibili ai seguenti link:

- Keynote modificabile [https://education-static.apple.com/ecc-get-started-with-code-2-20170421/keynote/2\\_Lesson\\_01\\_Student\\_Template.key](https://education-static.apple.com/ecc-get-started-with-code-2-20170421/keynote/2_Lesson_01_Student_Template.key)
- Guida <https://education-static.apple.com/coding-club-kit/blockbased-coding.pdf>

## **Link per accedere alla registrazione del Webinar**

<https://appleinc.webex.com/appleinc-it/lsr.php?RCID=052038fe6df7442fa45db3d3ee3c62e4>

Password di accesso (se richiesta): **iJ3r7zDi**

## **Risorse aggiuntive**

Pagina Apple dedicata al Coding:

<https://www.apple.com/it/education/k12/teaching-code/>

Apple Teacher - Programma di auto-formazione gratuito

<https://appleteacher.apple.com>

Par qualunque informazione o richiesta di supporto è possibile contattarci al seguente indirizzo email:

[italy\\_education@group.apple.com](mailto:italy_education@group.apple.com)