

SCHEDA DI PROGETTO

Sezione 1 - Descrittiva

1.1 Titolo del Webinar e informazioni sul Relatore

MAGIC ART

Giuseppe Paolo Del Giovannino

1.2 Descrizione del percorso svolto nel webinar

Quando il coinvolgimento è maggiore, i ragazzi e le ragazze hanno più controllo sul proprio apprendimento: comunicano e collaborano meglio, trovano più facilmente le soluzioni ai problemi, sono più curiosi e sperimentano di più; inoltre raccontano storie più interessanti e sviluppano uno stile personale, allenano l'immaginazione e fanno collegamenti che altrimenti non avrebbero fatto, usando queste abilità sia dentro che fuori dall'aula". Il progetto Magic art nasce dall'idea di avvicinare i ragazzi al mondo dell'arte per scoprire opere d'arte, i segreti degli autori e avvicinarli al mondo del disegno e dell'osservazione.

1.3 Proposta operativa per un'esperienza

PROGETTO DI ARTE e TECNOLOGIA

- scoperta opere di diversi autori
- viaggio virtuale nei musei
- lavoro di riproduzione con diverse tecniche artistiche
- CV ECCr
- Utilizzo di keynote e altre applicazioni
- Scarica gratuitamente le guide:
- [GUIDA INSEGNANTI 4-8 anni](#)
- [DISEGNO](#)

1.4 Consigli per la realizzazione della proposta

Scuola Primaria

[Schede per la valutazione e l'autovalutazione le trovi in questa guida](#)

[Per la progettazione dell'APP consulta questa pagina](#)

[SE VUOI provare l'app MAGIC ART](#)

1.5 Link per accedere alla registrazione del Webinar

<https://appleinc.webex.com/appleinc-it/lr.php?RCID=d9a929127831410eb53ca4f2b4850f99>

Password di accesso (se richiesta): **77JmanyJ**

Risorse aggiuntive

Apple - Coding per tutti

<https://www.apple.com/it/education/k12/teaching-code/>

Apple - Creatività per tutti

<https://www.apple.com/it/education/k12/everyone-can-create/>

Apple Teacher - Programma di auto-formazione gratuito

<https://appleteacher.apple.com>

Per qualunque informazione o richiesta di supporto è possibile contattarci al seguente indirizzo email:

italy_education@group.apple.com