

SCHEDA DI PROGETTO

Sezione 1 - Descrittiva

1.1 Titolo del Webinar e informazioni sul Relatore

Titolo Creatività alla scuola dell'infanzia: Primi passi con il codice

Relatore

Giovanna Griffini

1.2 Descrizione del percorso svolto nel webinar

Sintesi del contenuto del webinar (preso dal sito di ANP)

Creatività con iPad alla scuola dell'infanzia:

La creatività può esprimersi in diversi modi, può prendere forma attraverso l'arte, la pittura, la musica ma non solo, essa è un vero e proprio modo di essere e di pensare. A volte ci troviamo di fronte dei bambini meno creativi di altri ma la creatività è un'abilità che può essere sviluppata. Integrare l'utilizzo di iPad nella didattica alla scuola dell'infanzia può aiutare a stimolare la creatività.

Attraverso attività divertenti e coinvolgenti di coding i bambini, in un clima di condivisione e collaborazione, hanno sviluppato il pensiero computazionale dando avvio allo sviluppo di competenze digitali.

1.3 Proposta operativa per un'esperienza

Descrizione dell'esperienza e indicazioni per metterla in opera

Creare sequenze

Obiettivi: *creare una sequenza passo passo/ capire l'importanza dell'ordine quando si mettono in sequenza le istruzioni*

Materiali: *iPad / app Code Spark Academy / fotocamera di iPad / Keynote*

Attività: *creiamo un ballo*

I bambini verranno disposti a coppie. Un bambino della coppia creerà un ballo composto da quattro/ cinque mosse e lo insegnerà al compagno ordinando le mosse del ballo in una sequenza.

Ogni coppia dovrà fotografare le mosse del ballo e riordinarle in sequenza in un file di Keynote. Successivamente i bambini si scambieranno gli iPad per eseguire a turno i passaggi del ballo inventati dagli altri compagni.

Una volta terminata l'attività si discuterà insieme sui vari balli eseguiti e sull'importanza di seguire la sequenza nell'ordine corretto.

L'insegnante dovrà poi spiegare che quando diamo dei comandi ad un computer vengono eseguiti sempre nell'ordine in cui sono stati forniti.

Esercitazione con l'app Code Spark Academy

I bambini potranno giocare con il Detective Ciambella livelli 1-8

1.4 Consigli per la realizzazione della proposta

Per quali ordini di scuola è previsto, eventuali materiali a supporto

Bambini dai 5 ai 7 anni

1.5 Link per accedere alla registrazione del Webinar