



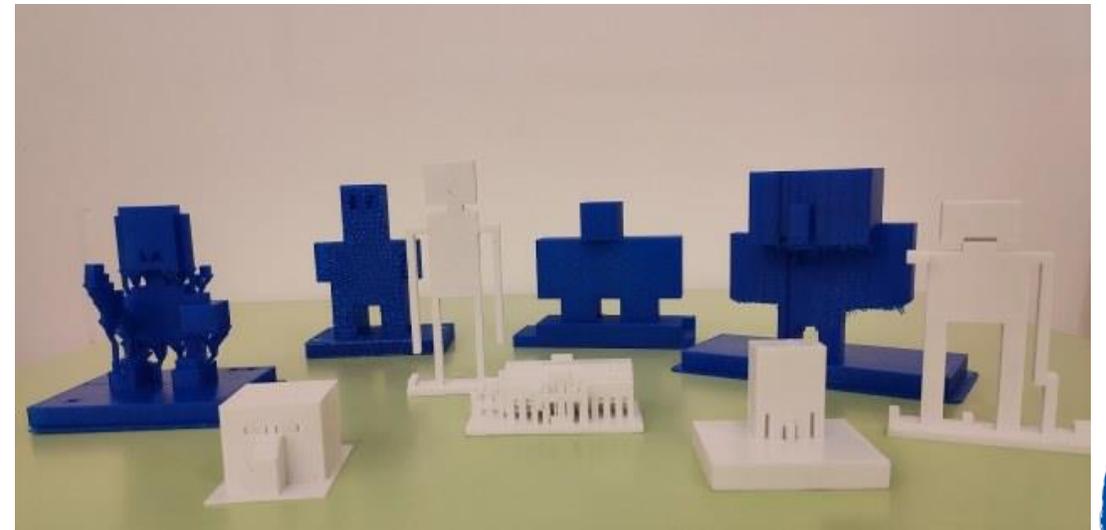
Minecraft a Museo

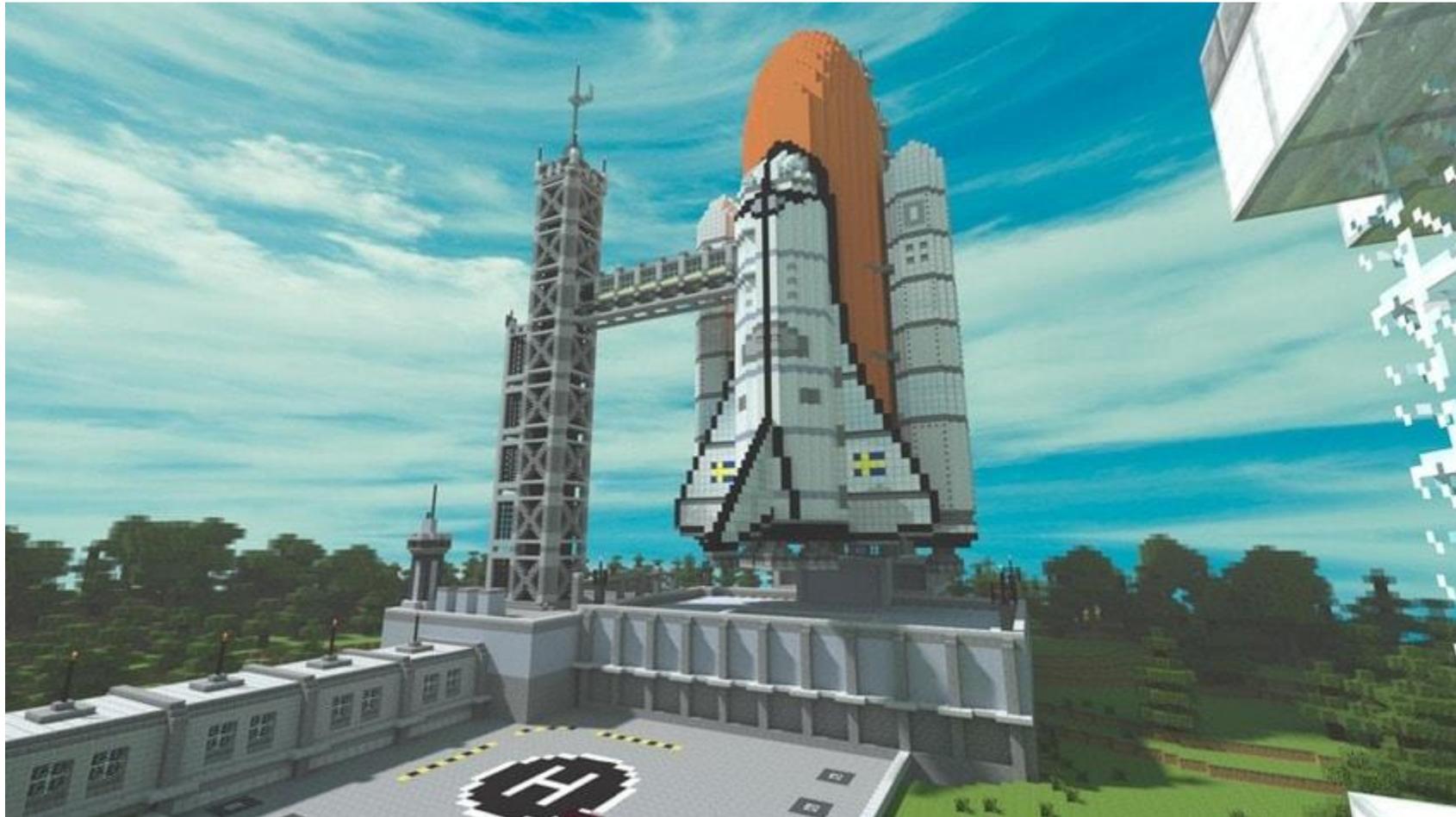
Un progetto per l'Alternanza Scuola - Lavoro

Francesco La Vella



Animatore digitale
Esperto e facilitatore laboratori di coding
Minecraft Evangelist









Il progetto è stato realizzato dagli studenti del Polo Tecnologico di Sulmona in alternanza scuola lavoro in occasione del bando di concorso pubblicato dall'ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE DI LORETO APRUTINO

Il Bando cosa chiedeva:

1. realtà virtuale di una farmacia storica con oggetti, medicine ed utilizzo dei vasi e recipienti, audio ed effetti speciali
2. visita virtuale online del museo delle ceramiche

Consentire la fruizione collettiva del museo e della farmacia storica attraverso mondi virtuali realizzati in ambiente Minecraft;

Favorire situazioni di cooperative learning sia in locale, per i gruppi che visitano il museo, sia online per le classi di studenti che accedono in remoto sulla piattaforma di gioco;

Stimolare la progettazione partecipata e condivisa di contenuti digitali complessi;

Divulgare i contenuti del museo attraverso la diffusione virale di video sul canale youtube;

Interpretare un videogioco alla stregua di un contesto di apprendimento informale, per intercettare l'interesse, in prima battuta, dei più giovani ed indurli a creare un nuovo ovvero un diverso rapporto con il mondo dei musei.

Il Museo nella realtà



Il Museo in Minecraft



Il Museo nella realtà



Il Museo in Minecraft



Il Museo nella realtà



Il Museo in Minecraft



La Farmacia



La Farmacia



La Farmacia



La Farmacia



MINECRAFT EE IN TEAMS



Grazie per l'attenzione!